

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального хакатона Кузбасса среди школьников, студентов средних профессиональных и высших учебных заведений
«ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД – 2024"»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении регионального хакатона Кузбасса среди школьников, студентов средних профессиональных и высших учебных заведений «ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД – 2024"» (далее – Положение) определяет цели и задачи, условия, порядок организации и проведения Регионального хакатона Кузбасса среди школьников, студентов средних профессиональных и высших учебных заведений, приуроченного к проведению Года семьи в Кемеровской области – Кузбассе в 2024 году (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится на территории Кемеровской области – Кузбасса.

1.3. Оператором Хакатона является автономная некоммерческая организация «Развитие цифровой экономики Кузбасса» (далее – Оператор).

1.4. Официальным языком Хакатона является русский язык.

2. Цели и задачи Хакатона

2.1. Целями Хакатона являются подготовка нового поколения ИТ-специалистов и специалистов смежных с ИТ областей, создание условий для прямого взаимодействия ИТ-сообщества, детей и молодежи.

2.2. Задачами Хакатона являются:

- популяризация ИТ-профессий, привлечение внимания к возможностям и перспективам работы в ИТ-сфере;
- выявление одаренных детей и молодежи;
- стимулирование развития творческих способностей участников Хакатона;
- обеспечение прямого взаимодействия участников Хакатона с представителями ИТ-сферы и заказчиками ИТ-продуктов;
- развитие профессионального ИТ-сообщества Кузбасса;
- содействие в трудоустройстве и формировании портфолио начинающих ИТ-специалистов и специалистов в смежных с ИТ сферах.

3. Термины, определения, сокращения

Для целей настоящего Положения используются следующие термины, определения и сокращения:

Волонтер Хакатона — физическое лицо, являющееся членом оперативного штаба, которое осуществляет выдачу наборов участников, консультационно-информационную помощь командам при передвижении на площадке Хакатона, в том числе, на электронной площадке, обеспечивает и (или) сопровождает проведение организационно-развлекательных мероприятий.

Дизайнер — участник команды, отвечающий за создание визуальной концепции продукта и дизайна макета, оформление презентационных материалов, проектирование интерфейса, удобство использования пользователем продукта.

Заказчики кейса — участники мероприятий, предоставляющие кейс и направляющие своего представителя для участия в Хакатоне в качестве Судьи.

Кейс — описание реальной проблемы заказчика, постановка задачи, которую участники решают во время Хакатона.

Команда — группа участников, объединившихся для решения кейсов на период проведения Хакатона, зарегистрированная в установленном порядке и действующая от своего имени.

Контрольная точка — этап, в рамках которого Команда представляет промежуточные результаты своей работы для получения обратной связи от экспертов Хакатона.

Концепция — идея, бизнес-модель, дизайн и функционал цифрового продукта, представленные в формате презентации.

Менеджер — участник команды, отвечающий за организацию работы, планирование, назначение задач членам команды, управление и контроль сроков выполнения задач.

Оперативный штаб — группа лиц, сформированная Оператором из числа работников Оператора, организаторов и (или) партнеров и (или) иных лиц, состоящих в правоотношениях с Оператором, контролируемая Организационным комитетом, осуществляющая оперативное решение организационных вопросов в период подготовки, проведения и сопровождения Хакатона.

Организационный комитет — коллегиальный орган, сформированный Оператором из числа работников Оператора, организаторов и (или) партнеров и (или) иных лиц, состоящих в правоотношениях с Оператором, по вопросам сопровождения Хакатона на всех этапах.

Партнер — юридическое или физическое лицо, состоящее в правоотношениях с Оператором для оказания экспертно-консультативной, технической, информационной или иной поддержки в период организации и проведении Хакатона.

Победители — команда и (или) участник, чьи решения признаны лучшими в номинации по решению Экспертно-судейской комиссии.

Призеры — команда и (или) участник, чьи решения отмечены Экспертно-судейской комиссией и (или) спонсором, и (или) партнером, и (или) организатором.

Проект — концепция и прототип цифрового продукта, созданный на Хакатоне, являющийся решением кейса и соответствующий установленным условиям и критериям.

Прототип — пробная версия продукта, состоящая из программного кода и имеющая дизайн, созданная для решения кейса и соответствующая трекам Хакатона, или его функционал.

Разработчик — участник команды, отвечающий за разработку и создание технической части продукта, а также за функциональность и технологичность решения.

Руководитель команды — лицо, представляющее интересы команды категории «А», «Б» и «С» в полномочия которого входят: контроль своевременной регистрации участников и команды, взаимодействие с организаторами, обеспечение своевременной явки участников и команды на мероприятия Хакатона, обеспечение безопасности несовершеннолетних участников команды при отсутствии на мероприятиях Хакатона родителей (законных представителей) участников команды (далее — Руководитель). Руководитель команды назначается руководителем образовательной организации, направившей команду.

Спонсор — лицо, предоставившее денежные средства либо обеспечивающее предоставление денежных средств для организации и (или) проведения Хакатона на условиях соответствующего договора с Оператором.

Судья — физическое лицо, являющееся представителем от Заказчика кейса, привлекаемое к участию в Хакатоне в качестве члена Экспертно-судейской комиссии.

Трек — кейс или группа кейсов, объединенных одной тематикой, сферой или отраслью.

Трекер — физическое лицо, являющееся членом оперативного штаба, закрепленное за командой Хакатона, обеспечивающее ей информационную поддержку в прохождении контрольных точек, и обеспечивающий взаимодействие команды, организаторов и экспертов.

Участники Хакатона — обучающиеся 7–11 классов по программам основного общего, среднего общего, среднего профессионального и высшего образования.

Участники мероприятий — Оператор, организаторы, участники, эксперты, члены оперативного штаба, члены организационного комитета, спонсоры, партнеры, трекеры, руководители команд, родители (законные представители) несовершеннолетних участников, иные лица, непосредственно привлеченные к организации и проведению мероприятий в рамках Хакатона, состоящие в правовых отношениях с Оператором.

Эксперт — лицо, обладающее квалификацией и опытом или специальными компетенциями в области дизайна и (или) информационных технологий и (или) менеджмента, привлекаемое к участию в Хакатоне в качестве члена Экспертно-судейской комиссии.

Экспертно-судейская комиссия — комиссия, состоящая из Экспертов и Судей, призванных осуществлять оценку работ участников Хакатона в соответствии с Положением.

4. Организационная структура Хакатона

4.1. Организацию и сопровождение всех мероприятий, организованных в рамках Хакатона, осуществляет Оператор.

4.1.1. Функции Оператора:

- осуществление обработки персональных данных участников Хакатона в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;
- формирование и утверждение состава организационного комитета, оперативного штаба, Экспертно-судейской комиссии;
- предоставление в образовательные организации информации о порядке участия в Хакатоне, контактных данных организационного комитета и оперативного штаба;
- взаимодействие со спонсорами и партнерами по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Хакатона;
- формирование состава спонсоров и партнеров на основании заключенных с ними договоров и соглашений.

4.2. Организаторы Хакатона:

- Министерство цифрового развития и связи Кузбасса;
- Министерство образования Кузбасса;
- Министерство науки, высшего образования и молодежной политики Кузбасса;
- Общество с ограниченной ответственностью «Мирит»;
- Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального образования «Кузбасский региональный институт развития профессионального образования»;
- Центр творчества Заводского района города Кемерово.

4.3. Организационный комитет Хакатона.

4.3.1. Состав организационного комитета и руководитель организационного комитета утверждаются организационно-распорядительным актом Оператора. Состав Организационного комитета формируется из числа работников Оператора, организаторов и (или) партнеров и (или) иных лиц, состоящих в правоотношениях с Оператором.

4.3.2. Функции Организационного комитета:

- организация работы по формированию команд участников;
- организация работы Оперативного штаба;
- обеспечение сбора с последующей передачей на хранение результатов Хакатона Оператору;
- организация работы по обеспечению участия победителей, призеров и участников Хакатона в иных профориентационных мероприятиях;
- организация работы Экспертно-судейской комиссии;

- взаимодействие с партнерами и информационными партнерами в рамках своей компетенции.

4.4. Оперативный штаб Хакатона.

4.4.1. Состав Оперативного штаба и руководитель Оперативного штаба утверждается организационно-распорядительным актом Оператора. Состав оперативного штаба формируется из числа работников Оператора, организаторов и (или) партнеров и (или) иных лиц, состоящих в правоотношениях с Оператором.

4.4.2. Функции оперативного штаба – организация и текущий контроль качества проведения мероприятий, сопровождающих организацию и проведение Хакатона, в том числе:

- планирование и организация волонтерской деятельности (организация, обучение, поддержка);
- планирование и организация деятельности трекеров;
- консультативная и информационная поддержка участников мероприятий;
- оперативно-техническая поддержка участников мероприятий;
- обеспечение взаимодействия и информационного обмена между всеми участниками мероприятия.

4.5. Оператор оставляет за собой право вносить изменения в формат проведения этапов Хакатона.

5. Формат, место и время проведения Хакатона

5.1. Проведение конкурсного мероприятия Хакатона осуществляется с применением дистанционных технологий.

5.2. Период проведения Хакатона: с 26 по 28 апреля 2024 года.

5.3. Информация о расписании событий и мероприятиях Хакатона содержится в Программе Хакатона, которая утверждается Оператором и публикуется в порядке, установленном в п. 13 настоящего Положения.

5.4. В ходе Хакатона участники решают кейсы, предложенные Заказчиками кейсов.

5.5. Команда представляет решение кейса в финале Хакатона в формате презентации и демонстрации работоспособности прототипа. Время выступления – не более пяти минут, в течение которых время на проведение презентации составляет не более трех минут, время на демонстрацию прототипа – не более двух минут.

5.6. Команды участвуют в Хакатоне со своим оборудованием (компьютеры, планшеты, программное обеспечение). Оператор не предоставляет участникам оборудование и ПО.

5.7. Оператор не несет ответственность за поломку и/или неисправность оборудования участников Хакатона.

5.8. Команда может использовать общедоступные и бесплатные ресурсы, библиотеки, стороннее программное обеспечение, в качестве дополнения или основы. При этом, их использование не нарушает законодательство

Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

5.9. Решение кейса на всех этапах должно соответствовать требованиям, установленным настоящим Положением.

5.10. Команда или участник команды, допустившие нарушение требований настоящего Положения, дисквалифицируются путем исключения из числа участников Хакатона в полном командном составе на основании решения Оператора.

5.11. Во время проведения Хакатона участникам запрещается игнорировать замечания или просьбы Оператора, Оперативного штаба и Организационного комитета в отношении личного поведения, проявлять неуважительное отношение к членам Экспертно-судейской Комиссии или участникам, употреблять ненормативную лексику.

Участники, допустившие установленные в настоящем Положении нарушения, дисквалифицируются (исключаются из состава участников) Оператором и удаляются с площадки проведения Хакатона.

5.12. Минимальные технические требования к устройствам участников Хакатона для взаимодействия с экспертами и организаторами Хакатона при проведении Хакатона и мероприятий Хакатона с применением дистанционных технологий:

- персональный компьютер или мобильное устройство с программным и аппаратным обеспечением, позволяющим проводить видеозвонки (обязательно наличие веб-камеры и устройства вывода звука);
- широкополосный доступ в Интернет.

6. Участники Хакатона

6.1. К участию в Хакатоне приглашаются обучающиеся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса, соответствующие возрастным категориям, указанным в настоящем Положении.

6.2. Один участник может принять участие только в составе одной команды.

Примерный состав команды в соответствии с командной ролью: менеджер, дизайнер и разработчик. В одной команде может быть несколько участников с одной командной ролью, при условии, что общий состав команды не может быть меньше 3 человек и больше 5 человек.

Максимальное количество команд не устанавливается. Общее количество участников Хакатона – до 100 человек. В случае необходимости оператор может увеличить количество участников Хакатона. Участники Хакатона отбираются в порядке очередности подачи заявок. При этом, в случае выбывания участника Хакатона, на его место принимается новый участник, подавший заявку следующим за последним принятым участником Хакатона.

6.3. При наличии сформированной команды на момент начала регистрации участников, представляющей одну или несколько образовательных учреждений (организаций), назначается Руководитель команды.

Состав команды, представляющей образовательную организацию, может быть сформирован из участников разных образовательных организаций, но от направляющей образовательной организации в составе команды должно быть не менее 1 участника.

Руководитель команды определяется, в порядке, установленном образовательной организацией самостоятельно.

6.4. Для участия в Хакатоне Оператором осуществляется отбор участников и команд по итогам заполнения потенциальными участниками заявки в регистрационной форме, опубликованной в порядке, указанном в п. 13 настоящего Положения.

6.5. Оператор вправе отклонить заявку в следующих случаях:

- заявка подана по истечении срока, установленного для регистрации на участие в Хакатон;
- на момент подачи заявки количество полученных и одобренных заявок превысило максимальное количество участников;
- заявка не содержит всю необходимую информацию;
- заявка содержит недостоверные и (или) некорректные данные.

7. Возрастные категории и номинации Хакатона

7.1. Возрастные категории участников Хакатона:

- категория А: школьники 7–9 классов средних общеобразовательных организаций и учреждений дополнительного образования;
- категория В: школьники 10-11 классов средних общеобразовательных организаций и учреждений дополнительного образования и студенты, обучающиеся по программам среднего профессионального образования 1-2 курса.
- категория С: студенты, обучающиеся по программам среднего профессионального образования 3-4 курса и по программам высшего образования без предъявления требований к курсу обучения.

7.2. Каждой категории участников Хакатона присуждаются командные I, II и III места по итогам решения Экспертно-судейской комиссии;

7.3. По согласованию с Оператором в случае поступления предложения от Экспертно-судейской комиссии и (или) спонсора, и (или) партнера, и (или) организатора, могут дополнительно устанавливаться:

- индивидуальные номинации («лучший менеджер»; «лучший дизайнер»; «лучший разработчик»);
- иные командные и индивидуальные номинации.

7.4. Победители и призеры по возрастным категориям и победители по всем номинациям награждаются призами и (или) дипломами.

8. Экспертно-судейская комиссия

8.1.С целью экспертно-методического обеспечения Хакатона Оператор создает Экспертно-судейскую комиссию (далее – Комиссия).

8.2.В состав Комиссии включаются Эксперты и Судьи.

8.3. Эксперты оценивают командные и индивидуальные работы участников Хакатона (категорий А, В, С) по критериям, изложенным в Приложении № 1 и Приложении № 2.

8.4. Судьи оценивают командные работы участников Хакатона в соответствии с критериями, представленными в Приложении № 3 к настоящему Положению.

8.5. Комиссия определяет и протоколирует итоговые результаты участников Хакатона.

9. Мероприятия, сопровождающие Хакатон

9.1. Оператор может проводить иные мероприятия в рамках проведения Хакатона. К участию в указанных мероприятиях привлекаются эксперты в области информационных технологий и технологического предпринимательства, партнеры, организаторы и судьи. При организации Хакатона с применением дистанционных технологий, мероприятия проводятся в формате онлайн мастер-классов и вебинаров.

9.2. Информация о сроках проведения мероприятий доводится до участников мероприятий в порядке, установленном в п. 13.

10. Требования к решениям Хакатона (проектам и прототипам)

10.1. Работа участников Хакатона должна соответствовать следующим требованиям:

- должна быть оригинальной, не являться копией;
- должна быть создана в рамках участия в Хакатоне;
- должна не противоречить общественным интересам или нарушать законодательство Российской Федерации, а также давать основания для судебного преследования, в связи с дискредитацией или нанесением ущерба репутации проекта или продукции какого-либо лица;
- должна быть создана при использовании общедоступных ресурсов, библиотек, программных обеспечений, или программных обеспечений, использование которых участник Хакатона осуществляет на основании лицензионных соглашений с правообладателями.

10.2. В работе участников Хакатона не допускается и ведет к дисквалификации:

- употребление ненормативной лексики, слов и фраз, унижающих человеческое достоинство, недостоверных сведений, а также информации, которая может причинить вред здоровью и (или) развитию детей;
- нарушение авторских и иных прав третьих лиц, содержание изображений или любой другой информации, либо результатов интеллектуальной деятельности, принадлежащих третьим лицам;
- использование вредоносных программ, вирусов, шпионских программ и других аналогичных электронных программ, которые могут нанести вред

информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

10.3. Организаторы оставляют за собой право использовать полученные в ходе проведения Хакатона материалы участников в некоммерческих целях (репродуцировать в целях продвижения Хакатона, в методических и информационных изданиях, для освещения в средствах массовой информации).

10.4. Физическое или юридическое лицо, предоставившее кейс, оставляет за собой право использовать решение кейса без получения разрешения со стороны участника Хакатона.

10.5. Организаторы и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений.

11. Процедура оценки работ и порядок определения Победителей

11.1. Финальную оценку решений кейсов осуществляет Экспертно-судейская комиссия.

11.2. Решения оцениваются по десятибалльной шкале (от 0 до 10 баллов) на основе критериев, установленных в настоящем Положении.

11.2.1. Основные командные критерии:

- обоснованность выбранного метода (описание подходов к решению, выбора стека технологий);
- пользовательский сценарий использования продукта;
- уровень реализации (завершенность, работоспособность);
- релевантность поставленной задачи;
- проявление индивидуальных творческих способностей, оригинальность идеи и ее исполнения;
- полнота раскрытия темы, логика построения презентации;
- качество публичного выступления, ясность, понятность и убедительность;
- ценность, перспективы и пути дальнейшего развития предлагаемого решения.

11.2.2. Критерии для индивидуальных номинаций:

«лучший менеджер»: концепция продукта; планирование; командная работа и соблюдение контрольных точек.

«лучший дизайнер»: визуальная концепция продукта; дизайн презентации и материалов; дизайн прототипа и удобства использования.

«лучший разработчик»: технологичность (использование фреймворков и профессиональных инструментов); функционал продукта (основной функционал, бизнес-логика программного обеспечения); работоспособность прототипа (завершенность прототипа).

11.2.3. Дополнительные критерии, при установлении дополнительных призовых номинаций, устанавливаются в зависимости от кейса, решение которого индивидуально номинируется.

11.3. Победители и призеры Хакатона определяются на основании командного рейтинга по сумме баллов, выставленных Экспертно-судейской комиссией в финале.

11.4. Победители и призеры индивидуальных номинаций (при утверждении таких номинаций) определяются экспертами, входящими в состав Экспертно-судейской комиссии, на основании индивидуального рейтинга.

12. Подведение итогов Хакатона и награждение

12.1. В каждой номинации победители награждаются соответствующими призами и (или) дипломами Оператора Хакатона.

12.2. Каждой категории участников Хакатона присуждаются командные места:

I место — члены команды, награждаются дипломами I степени и призами;

II место — члены команды, награждаются дипломами II степени и призами;

III место — члены команды, награждаются дипломами III степени и призами.

12.3. Все участники Хакатона получают сертификат участника Хакатона

12.4. Форма и состав наградной продукции Хакатона устанавливается Оператором.

12.5. Итоги Хакатона публикуются на странице Оператора, размещенной на сайте Министерства цифрового развития и связи Кузбасса в сети Интернет и в социальных сетях Хакатона, созданных в порядке, указанном в п. 13 настоящего Положения.

12.6. Решения участников финального этапа Хакатона могут публиковаться и освещаться в средствах массовой информации и информационно-коммуникационной сети «Интернет» с обязательным указанием автора, команды и (или) состава команды, без разрешения команды или члена команды.

12.7. Оператор проводит торжественную церемонию награждения Победителей и призеров на мероприятии, о проведении которого участникам Хакатона будет сообщено дополнительно. Победителям и призерам, не имеющим возможности приехать на торжественную церемонию, наградная продукция направляется с использованием средств почтовой связи с уведомлением о вручении.

12.8. Победители и призеры Хакатона, кроме призов и наград, получают право представить свои проекты, подготовленные в рамках Хакатона, экспертному ИТ – сообществу из числа представителей реального сектора экономики, бизнеса и государственных служб на мероприятии, о проведении которого участникам Хакатона будет сообщено дополнительно.

12.9. Участники Хакатона, получают электронный сертификат участника и приглашаются в качестве гостей на мероприятие, о проведении которого будет сообщено дополнительно.

12.10. В течении тридцати календарных дней после объявления победителей и призеров, каждый член команды для получения денежного приза должен предоставить Оператору следующую информацию:

– копию паспорта участника (все заполненные страницы);

- копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации;
- копию документа, подтверждающего регистрацию в системе индивидуального (персонифицированного) учета;
- выписку о реквизитах банковской карты платежной системы «МИР» для перечисления денежного приза, выпущенной на территории Российской Федерации в уполномоченных банках, созданных в соответствии с законодательством Российской Федерации, имеющих лицензию Центрального Банка Российской Федерации и отделение на территории Российской Федерации;
- согласие на обработку персональных данных по форме, размещенной в Приложении 4 настоящего Положения.

12.11. В случае, если победитель или призер Хакатона не достиг возраста 14 лет, то Оператору направляются данные родителя или законного представителя:

- копия паспорта;
- копия свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории РФ;
- копия документа, подтверждающего регистрацию в системе индивидуального (персонифицированного) учета;
- выписка о реквизитах банковской карты платежной системы «МИР» для перечисления денежного приза, выпущенной на территории Российской Федерации в уполномоченных банках, созданных в соответствии с законодательством Российской Федерации, имеющих лицензию Центрального Банка Российской Федерации и отделение на территории Российской Федерации;
- согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего, по форме, размещенной в Приложении 5 настоящего Положения.

12.12. В случае, если победитель или призер Хакатона, не является гражданином Российской Федерации, то для получения приза он обязан в течении тридцати календарных дней после объявления и размещения информации об итогах Хакатона, предоставить организаторам следующие данные:

- копию документа, удостоверяющего личность: паспорт, выданный иностранным государством. В случае если паспорт выдан на иностранном языке, необходимо предоставить нотариально заверенный перевод документа;
- копию заграничного паспорта с отметкой о въезде на территорию Российской Федерации (если был осуществлен въезд);
- выписку о реквизитах банковской карты платежной системы «МИР» для перечисления денежного приза, выпущенной на территории Российской Федерации в уполномоченных банках, созданных в соответствии с законодательством Российской Федерации, имеющих лицензию Центрального Банка Российской Федерации и отделение на территории Российской Федерации;
- заявление на получение приза;
- согласие на обработку персональных данных по форме, размещенной в Приложении 4 настоящего Положения.

12.13. Принимая участие в Хакатоне, участники Хакатона подтверждают, что были уведомлены о том, что денежные призы, получаемые победителями

и призерами Хакатона, на основании положений главы 23 Налогового кодекса Российской Федерации, подлежат обложению налогом на доходы физических лиц по ставке 13%, который должен быть исчислен, удержан налоговым агентом (лицом, выплачивающим денежное вознаграждение победителям Хакатона) и перечислен им в бюджет. Функции налогового агента осуществляются Оператором или партнерами или спонсорами (в случае выплаты денежных призов указанными лицами).

12.14. Если в течении тридцати календарных дней после объявления победителей и призеров Хакатона и размещения Оператором информации о победителях и призерах, лицо, удостоенное денежного приза, не свяжется с Оператором, партнером или спонсором (в случае выплаты денежных призов партнером или спонсором) и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что призер Хакатона отказался от получения приза.

12.15. Нарушение правил, установленных в настоящем Положении правил, в том числе в ходе процедуры получения приза, является основанием для отказа от предоставления призов Хакатона (включая поощрительные призы) без каких-либо компенсаций либо возмещений, включая возмещение затрат участников на создание текста заявки, прототипа, а также любой последующей работы в ходе этапов Хакатона или вне его. Заявки или прототип, обремененные претензиями со стороны третьих лиц, снимается с Хакатона до окончания разбирательства.

12.16. Участники и представители (родители/законные представители и руководители команд) несут полную ответственность за полноту информации в заявлении на выдачу приза. В случае обнаружения некорректности указанных сведений Оператор Хакатона, партнер, спонсор (в случае выплаты денежных призов партнером, спонсором) не несет ответственности, если призер не имеют возможности получить денежный приз или участники не воспользовались денежным призом по иным причинам, не зависящим от Оператора.

12.17. Оператор, партнер, спонсор (в случае выплаты денежных призов партнером, спонсором) не несет ответственности за факторы, препятствующие реализации приза, либо за неиспользование приза.

12.18. Оператор, партнер, спонсор (в случае выплаты денежных призов партнером, спонсором) вправе запрашивать у участников дополнительные документы и/или сведения, необходимые для перечисления денежного приза.

13. Информационное сопровождение Хакатона

13.1. Оператор имеет право привлекать иные региональные средства массовой информации для сопровождения мероприятий Хакатона. Региональное СМИ согласует с Оператором любой планируемый к публикации материал о Хакатоне и (или) любое упоминание о Хакатоне.

13.2. Оператор имеет право создавать в социальных сетях информационные каналы и чаты для оперативного оповещения участников Хакатона о событиях Хакатона, а также осуществлять информационное

сопровождение мероприятий Хакатона на сайтах и в социальных сетях организаторов и партнеров.

13.3. Для этапов Хакатона, организуемых с применением дистанционных технологий, используются каналы и чаты, создаваемые Оператором в социальных сетях.

13.4. Оператор своевременно и оперативно размещает всю информацию, сопровождающую организацию и проведение Хакатона на странице Оператора, размещенной на официальном сайте Министерства цифрового развития и связи Кузбасса.

14. Финансирование Хакатона

14.1. Оператор может привлекать для Хакатона собственные средства, средства организаторов, партнеров и спонсоров.

14.2. Оператор самостоятельно осуществляет расходование полученных денежных средств от организаторов, партнеров и спонсоров.

15. Заключительные положения

Нормы, которые, не определены в настоящем Положении, решаются Оператором исходя из своих компетенций в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Оператор вправе вносить изменения в настоящее Положение. Информация о внесении изменений доводится до всех участников мероприятий в порядке, установленном в п. 13.

Все споры и разногласия, возникающие в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в судебном порядке.

Оператор и организаторы Хакатона не несут ответственности за технические сбои, возникшие при проведении Хакатона по вине участника Хакатона или по вине оператора связи (низкое или неустойчивое интернет-соединение, несоответствие используемого устройства или программного обеспечения техническим требованиям, необходимым для решения кейса).

ЛИСТ ОЦЕНКИ ЭКСПЕРТОВ

ФИНАЛ

Ф.И.О. эксперта:		Должность и место работы:	
------------------	--	---------------------------	--

№	Название команды и название проекта	Обоснованность выбранного метода (описание подходов к решению, выбора стека технологий)	Пользовательский сценарий использования продукта	Уровень реализации (завершенность, работоспособность)	Релевантность поставленной задаче	Проявление индивидуальных творческих способностей, оригинальность идеи и исполнения	Полнота раскрытия темы, логика построения презентации	Качество публичного выступления, ясность, понятность и убедительность	Ценность, перспективы и пути дальнейшего развития предлагаемого решения
1.	Команда_1								
2.	Команда_2								
3.	Команда_3								

ЛИСТ ОЦЕНКИ ЭКСПЕРТОВ ФИНАЛ
ИНДИВИДУАЛЬНАЯ НОМИНАЦИЯ

Ф.И.О. эксперта:					Должность и место работы:					
№	Название команды и название проекта (ФИО)	Менеджмент			Дизайн			Разработка		
		Концепция продукта (бизнес-модель)	План работы (распределение задач и эффективность процессов)	Командная работа, соблюдение контрольных точек	Визуальная концепция	Дизайн презентации и презентационных материалов	Дизайн прототипа и удобство пользования	Технологичность (использование фреймворков, проф инструментов)	Функционал продукта (основной функционал, бизнес-логика программного обеспечения)	Работоспособность прототипа (завершенность прототипа).
1.	ФИО /Команда_1									
2.	ФИО /Команда_2									

3.	ФИО /Команда _3									
----	-----------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Приложение № 3
*к Положению о проведении регионального
 хакатона Кузбасса среди школьников,
 студентов средних профессиональных и
 высших учебных заведений
 «ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД – 2024"»*

ЛИСТ ОЦЕНКИ СУДЕЙ ФИНАЛ

Ф.И.О. судьи:		Должность и место работы:	
---------------	--	---------------------------	--

№	Название команды	Идея	Презентация	Выступление	Прототип	Проект
		Оригинальность и актуальность идеи	Полнота раскрытия темы	Качество публичного выступления	Работоспособность прототипа (завершенность прототипа)	Ценность проекта и её перспективность

1.	Команда _1	от «0» до «3» баллов - нет оригинальных идей и подходов, отсутствует актуальность; от «4» до «6» баллов - есть отдельные оригинальные идеи и подходы, частично актуальны; от «7» до «9» баллов - приведены оригинальные идеи и подходы, актуальны; «10» баллов - творческий подход к идее и подходам, актуальность.	от «0» до «3» баллов - тема не раскрыта, сформулирована нечетко; от «4» до «6» баллов - тема раскрыта частично, чтобы ее понять необходимо задать много уточняющих вопросов; от «7» до «9» баллов - тема раскрыта частично; «10» баллов - тема раскрыта полностью, четко сформулирована.	от «0» до «3» баллов - не хватило выделенного времени, при ответе на вопросы отсутствует понимание, не раскрыта идея; от «4» до «6» баллов - не хватило выделенного времени, средства визуализации недостаточны для понимания, частично ответили на вопросы; от «7» до «9» баллов - соблюдено время выступления, ясная логика, средства визуализации недостаточны для понимания, даны ответы на все вопросы; «10» баллов - соблюдено время выступления, четкая логика и структура, даны развернутые ответы на все вопросы.	от «0» до «3» баллов - решение носит теоретический характер, прототип отсутствует; от «4» до «6» баллов - решение недостаточно проработано, работоспособность прототипа неполная, есть необходимость в доработках/улучшениях; от «7» до «9» баллов - есть решение, работоспособность прототипа обеспечена, но есть незначительные доработки; «10» баллов - полностью работоспособный прототип, «готовый продукт».	от «0» до «3» баллов - предлагаемое решение не может быть реализовано; от «4» до «6» баллов - предлагаемое решение может быть реализовано, однако неэффективно по сравнению с другими существующими решениями; от «7» до «9» баллов - предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; «10» баллов - предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями, масштабируемо.
2.	Команда _2					
3.	Команда _3					

Приложение № 4
к Положению о проведении регионального
хакатона Кузбасса среди школьников,
студентов средних профессиональных и
высших учебных заведений
«ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД – 2024"»

**Согласие на обработку персональных данных участника регионального конкурса
профессиональной ориентации молодежи Кемеровской области - Кузбасса в сфере
информационных технологий и технологического предпринимательства
«ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД - 2024"»**

Я, _____
(Ф.И.О.)

зарегистрированный(ая) по адресу _____

паспорт № _____, выдан _____

(кем и когда выдан)

в соответствии с пунктом 1 части 1 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», даю согласие на обработку моих персональных данных Оператору, в том числе с использованием автоматизированных систем (любое действие (операцию) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу, распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение) персональных данных, а также на размещение в сети Интернет Оператором моих персональных данных, а именно: фамилия, имя, дата рождения, сведения о месте обучения.

Персональные данные могут быть использованы исключительно при организации и проведении регионального конкурса профессиональной ориентации молодежи Кемеровской области – Кузбасса в сфере информационных технологий и технологического предпринимательства «ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД – 2024"» с соблюдением законодательства Российской Федерации о персональных данных.

Я ознакомлен(а) с тем, что согласие на обработку персональных данных действует с момента подписания настоящего согласия.

Начало обработки персональных данных:

(число, месяц, год)

(подпись. ФИО)

Приложение № 5
к Положению о проведении регионального
хакатона Кузбасса среди школьников,
студентов средних профессиональных и
высших учебных заведений
«ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД – 2024"»

**Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего участника регионального
конкурса профессиональной ориентации молодежи Кемеровской области - Кузбасса в сфере
информационных технологий и технологического предпринимательства
«ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД - 2024"»**

Я, _____
(Ф.И.О.)

зарегистрированный(ая) по адресу _____

паспорт № _____, выдан _____
(кем и когда выдан)

в соответствии с пунктом 1 части 1 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», даю согласие на обработку персональных данных моего ребенка _____

(ФИО ребенка, год рождения, адрес проживания)

Оператор, в том числе с использованием автоматизированных систем (любое действие (операцию) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу, распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение) персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка, а также на размещение в сети Интернет Оператором следующих персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка: фамилия, имя, дата рождения, сведения о месте обучения.

Персональные данные могут быть использованы исключительно при организации и проведении регионального конкурса профессиональной ориентации молодежи Кемеровской области – Кузбасса в сфере информационных технологий и технологического предпринимательства «ХАКАТОН "ЁЛКИН КОД – 2024"» с соблюдением законодательства Российской Федерации о персональных данных.

Я ознакомлен(а) с тем, что согласие на обработку персональных данных действует с момента подписания настоящего согласия.

Начало обработки персональных данных:

(число, месяц, год)

(подпись, ФИО)